

【2days】アプリUI改善！Webデザイナーのお仕事体験

概要

メインビジュアル制作やUI改善を行っていただきます！

※デザイナー社員からのフィードバックあり

当たり前のように使っているアプリ、皆さんはもっとこうだったらいいのにな～と思ったことはありませんか？アプリを使うユーザーにとって効果的なデザインはどのようなものなのでしょうか。

クライアントからの実案件を想定し、Webデザイナーが2か月程度で行う業務の流れをぎゅっと簡易化&短縮し、2日間にわけて体験していただきます！

※PhotoshopやXD、Figmaなどの制作ツールの使用経験がある方向けのコンテンツです。

実施内容

1日目：

ペルソナ設定、カスタマージャーニーマップ作成、改善点洗い出しワークショップ、ワイヤーフレーム制作

2日目：

メインビジュアル制作、改善案(モックアップ)作成、発表、社員からのフィードバック

詳細

開催日時	日程A: 8/20(水) - 8/21(木) 10:00 - 17:00 日程B: 9/1(月) - 9/2(火) 10:00 - 17:00 ※AまたはBどちらかの日程を希望するか、エントリーシート上で選択 ※休憩1時間	
開催方法	オンライン(Zoom)開催	
選考スケジュール	応募締め切り	7/31(木)
	選考結果のご連絡(予定)	8月上旬頃
選考フロー	1. 弊社採用サイトからマイページ登録 2. エントリーシート提出 3. 制作物の提出 ※制作物の提出をもって、応募完了となります ※制作物: 過去のデジタル作品を1つ提出 例) Webサイトやアプリのデザイン/モックアップ、SNS/広告等のバナー制作、UIUXに関するプロジェクトでの制作物	