

【2days】アプリUI改善！UIデザイナーの業務体験

概要

クライアントからの依頼を想定して、アプリのUI制作を行う2daysの業務体験コンテンツです！当たり前のように使っているアプリ、皆さんはもっとこうだったらいいのにな～と思ったことはありませんか？

アプリを使うユーザーにとって効果的なデザインはどのようなものなのでしょうか。

クライアントからの実案件を想定し、UIデザイナーが2か月程度で行う業務の流れをぎゅっと簡易化＆短縮し、2日間にわけて体験していただきます！

※Figmaの使用経験がある方向けのコンテンツです

※デザイナー社員からのフィードバックあり

実施内容

1日目：ペルソナ設定、カスタマージャーニーマップ作成、改善点洗い出しワークショップ、ワイヤーフレーム制作

2日目：改善案（モックアップ）作成、プロトタイプ作成、発表、社員からのフィードバック

詳細

開催日時	日程A：8/19(火) - 8/20(水) 10:00 - 17:00 日程B：8/26(水) - 8/27(木) 10:00 - 17:00 ※AまたはBどちらかの日程を希望するか、エントリーシート上で選択 ※休憩1時間	
開催方法	オンライン（Zoom）開催	
選考スケジュール	応募締め切り	7/26(日)
	選考結果のご連絡(予定)	8月上旬頃
選考フロー	1. 弊社採用サイトからマイページ登録 2. エントリーシート提出 3. 解説を含むUI作品（ポートフォリオ可）の提出 例）授業での制作物、自主制作の作品など ※制作物の提出をもって、応募完了となります	